



Onderwerp: Spelregelkennis 24-seconden regels (complete beschrijving)

Datum: 7 april 2022

Versie: akkoord

<https://www.basketballmasterz.nl/spelsituaties/schotklok/>

Inhoud

Versiebeheer	1
Wat zijn de regels van de 24-seconden?.....	2
Hoe bedienen van de 24-seconden schotklok?.....	4
Interpretatie regels.....	6

Versiebeheer

December 2021	Basisdocument opgesteld door Eveline Lau
April 2022	Review door Bart van der Leij, Geen bevindingen en akkoord



Onderwerp: Spelregelkennis 24-seconden regels (complete beschrijving)

Datum: 7 april 2022

Versie: akkoord

<https://www.basketballmasterz.nl/spelsituaties/schotklok/>

Wat zijn de regels van de 24-seconden?

De regel van de schotklok is alleen van toepassing in competities, waarin scheidsrechters door de NBB (afdeling of landelijk) worden aangeschreven.

De 24-secondenregel houdt in dat het team dat in balbezit komt, 24 seconden de tijd heeft om een doelpoging te maken. Een doelpoging betekent dat de bal ten minste de ring raakt. De 24-secondenregel dient ertoe dat de snelheid in het spel blijft en er meer punten gemaakt worden. Een team maakt een fout als zij geen doelpoging heeft ondernomen voordat de 24 seconden voorbij zijn. In dit geval gaat de bal naar de tegenstander. De 24-secondenklok wordt op 14 seconden gezet in twee gevallen:

- Als de bal de ring raakt en de aanvallende ploeg blijft in balbezit;
- Als er minder dan 14 seconden overblijven en er wordt een fout gemaakt op de aanvallende ploeg.

Bij iedere fluitsignaal van de scheidsrechter wordt de 24 seconden klok stilgezet.

Indien balbezit wijzigt van team (bal is uit), dan reset naar 24 seconden.

Na een score: bal wordt ingenomen achter de baseline.

De 24-secondenklok start bij balbezit van de aanvallende ploeg. Zij krijgt 24-seconden om een doelpoging te maken. Er moet een schot (doelpoging) worden genomen voordat het signaal van de schotklok klinkt.

- Bij een doelpoging, de bal raakt de ring en er is een verdedigende rebound (balbezit) dan wordt de schotklok gereset naar **24-seconden**. Hier wordt een nieuwe aanval gestart door de verdedigende ploeg.
- Bij een doelpoging, de bal raakt de ring en er is een aanvallende rebound (balbezit) dan gaat de schotklok naar **14-seconden**.
- Bij een doelpoging, de bal raakt de ring niet, dan wordt de schotklok niet teruggezet en loopt deze door.

Sprongbal (beurtelings-balbezit)

Wanneer de ploeg, die balbezit had, ook balbezit krijgt dan wordt de schotklok niet teruggezet en loopt de tijd door. Wanneer de ploeg die niet in balbezit was, balbezit krijgt dan wordt de klok gereset naar 24-seconden.

Overtreding: 8-seconde



Onderwerp: Spelregelkennis 24-seconden regels (complete beschrijving)

Datum: 7 april 2022

Versie: akkoord

<https://www.basketballmasterz.nl/spelsituaties/schotklok/>

Het overbrengen van de bal over de middenlijn naar de aanvallende helft van het veld moet binnen 8 seconden. Als dit niet gebeurt, dan krijgt de tegenstander de bal en wordt zij de aanvallende ploeg. De schotklok wordt gereset naar 24-seconden en gaat lopen bij balbezit.

Voetbal-overtreding van verdediger

Het balbezit blijft bij de aanvallende ploeg. Balinname op de aanvalshelft of verdedigingshelft is bepalend voor de schotklok. Bij balinname op verdedigingshelft zal de schotklok worden gereset naar 24-seconden. Bij balinname op aanvalshelft, dan wordt eerst gekeken of er meer of minder dan 14-seconden op de klok staat. Als dit meer is, dan blijft de schotklok zo staan. Als het 13-seconde en minder is gaat de schotklok terug naar 14 seconden.

FOUT:

Er is gefloten voor een FOUT, dan bekijkt de scheidsrechter de plaats van de overtreding waar de bal opnieuw moet worden ingenomen.

- Is de FOUT gemaakt op eigen helft dan resetten, de balinname is dus op verdedigingshelft dan schotklok resetten naar 24-seconden.
- Is de FOUT gemaakt op de aanvalshelft, balinname is dus op aanvalshelft, en de klok staat op 14-seconden en meer dan wordt de schotklok niet gereset en blijft hetzelfde.
- Is de FOUT gemaakt op aanvalshelft en klok staat op 13-seconden en minder, dan de schotklok resetten naar 14-seconden.

Scheidsrechterstime-out

De wedstrijd wordt onderbroken door een Scheidsrechterstime-out veroorzaakt door de verdedigende ploeg (blessure, losse veter); of door iets waar beide ploegen niets aan kunnen doen (bal in het veld, klok staat stil). Schotklok resetten naar 24-seconden.

Schotklokovertreding (aanval duurt langer dan 24-seconden)

Als de bal alleen het bord raakt of de ring mist, nadat het signaal van de schotklok heeft geklonken en het is overduidelijk dat de tegenstander rechtstreeks in het bezit van de bal komt, wordt de wedstrijd niet onderbroken. Indien er sprake is van een schotklokovertreding, fluit de scheidsrechter af en krijgt de tegenstander de bal aan de zij- of eindlijn (het dichtste bij de plaats van de overtreding).

4^e Kwart – 2 minuten of minder EN laatste 2 minuten of minder in overtime

Wanneer de schotklok 2 minuten of minder aangeeft in het 4e kwart EN de laatste 2 minuten of minder in overtime en de inworp op verdedigingshelft is, dan heeft de coach van het team in balbezit het recht om te beslissen of de inworp wordt ingenomen op verdedigingshelft of aanvalshelft (tegenover de jurytafel).

- Indien er wordt gekozen voor aanvalshelft, dan wordt de schotklok op 14 seconden gezet,



Onderwerp: Spelregelkennis 24-seconden regels (complete beschrijving)

Datum: 7 april 2022

Versie: akkoord

<https://www.basketballmasterz.nl/spelsituaties/schotklok/>

- Indien de schotklok op 14 of meer stond toen de wedstrijdklok werd gestopt en indien de schotklok op 13 seconden of minder staat, dan zal de schotklok niet worden gereset, maar verder gaan waar de tijd was gestopt.
- Indien de bal wordt ingenomen op de verdedigingshelft, dan wordt de schotklok op 24 seconden gezet (bij wisseling van balbezit) of verder gaan waar de tijd was gestopt (als er al balbezit was).

Hoe bedienen van de 24-seconden schotklok?

De handelingen van de schotklok zijn:

- Reset naar 24-seconden
- Reset naar 14-seconden
- Starten en stoppen schotklok

Deze handelingen zijn kort beschreven in onderstaande tabel.

Wat	Schotklok bediening
Bij iedere fluitsignaal van de scheidsrechter	Stop schotklok
Na elke scores dus bal valt in de basket.	Reset naar 24-seconden
Aanvallende team neemt de inworp op zijn verdedigingshelft als gevolg van fout of vertreding van de verdediging.	Reset naar 24-seconden
Aanvallende team neemt de inworp op zijn aanvalshelft als gevolg van fout of vertreding van verdedigende team.	<ul style="list-style-type: none"> • Staat er 14-seconden of meer op de schotklok, wordt de schotklok niet teruggezet • Staat er 13-seconden of minder op de schotklok, wordt schotklok gereset naar 14-seconden.
De bal raakt bij een doelpoging de ring. Bij een verdedigende rebound met balbezit.	Reset naar 24-seconden
Verdedigende team neemt inworp als gevolg van fout of overtreding van aanvallende team.	Reset naar 24-seconden. Aanzetten bij balbezit
De bal raakt bij een doelpoging de ring. Bij een aanvallende rebound met balbezit.	Reset naar 14-seconden
Schotklokovertreding (schotklok gaat af):	Reset naar 24-seconden.



Onderwerp: Spelregelkennis 24-seconden regels (complete beschrijving)

Datum: 7 april 2022

Versie: akkoord

<https://www.basketballmasterz.nl/spelsituaties/schotklok/>

Wat	Schotklok bediening
Indien er sprake is van een schotklokovertreding, fluit de scheidsrechter af en krijgt de tegenstander de bal aan de zij- of eindlijn (het dichtste bij de plaats van de overtreiding).	
Scheidsrechtertime-out	Reset naar 24-seconden.
Speciale gevallen: Scheidsrechter zal contact opnemen met de jurytafel.	Scheidsrechter beslist reset naar 14-seconden, of 24-seconden
Sprongbal: inname bal door aanvallende ploeg. De ploeg was al in balbezit. Het spel gaat gewoon door.	Schotklok niet resetten. Schotklok aanzetten bij balbezit speler
Sprongbal: inname bal verdedigende ploeg. Er is een nieuwe aanval, de verdedigende ploeg mag de aanval opzetten.	Reset naar 24-seconden. Schotklok aanzetten bij balbezit speler.



Onderwerp: Spelregelkennis 24-seconden regels (complete beschrijving)

Datum: 7 april 2022

Versie: akkoord

<https://www.basketballmasterz.nl/spelsituaties/schotklok/>

Interpretatie regels

Dit is kennis voor een scheidsrechter voor zijn beslissing.

Voorbeeld	Regel
<p>Aanvallende team maakt een doelpoging. Zodra de bal los is van zijn handen, gaat de schotklok klinken:</p> <p>Situatie: De bal raakt het bord en rolt/raakt de grond. Verdediger raakt de bal als eerste aan, daarna raakt aanvaller de bal en uiteindelijk heeft verdediger de bal gepakt (bal in zijn handen).</p>	<p>Dit is een schotklok overtreding van de aanval.</p> <p>Verdediging gaat naar de aanval, reset klok naar 24-seconden.</p>
<p>Aanvaller maakt een doelpoging, de bal raakt het bord en mist de ring. Verdediger raakt de bal aan (geen balbezit). Vervolgens krijgt aanvaller controle op de bal (balbezit). En de schotklok gaat af.</p> <p>Baliname is bij de zijlijn/baseline waar de overtreding heeft plaatsgevonden.</p>	<p>Dit is een schotklok overtreding van de aanval.</p> <p>Verdediging gaat naar de aanval, reset klok naar 24-seconden.</p>
<p>Aanvaller maakt een doelpoging aan het einde van schotklok periode. Verdediger blokt de bal. Schotklok gaat af. Verdediger maakt fout op aanvaller.</p> <p>Baliname is bij de zijlijn/baseline waar de overtreding heeft plaatsgevonden.</p>	<p>Dit is een schotklok overtreding van de aanval.</p> <p>De fout van verdediger zal niet worden gerekend tenzij het een onsportieve/diskwalificerende fout is.</p> <p>Verdediging gaat naar de aanval, reset klok naar 24-seconden.</p>